**PERATURAN PRAKTIKUM  
IMPLEMENTASI ALGORITMA**

1. Memakai seragam sesuai dengan peraturan prodi D3 Teknik Informatika. **NO JEANS**
2. Membawa alat tulis, modul dan kartu praktikum (jika sudah ada)
3. Kedatangan paling lambat 30 menit dari jam yang telah ditentukan;
4. Tidak boleh membawa makanan dan minuman didalam ruang praktikum;
5. Bertanggung jawab atas kebersihan ruang praktikum;
6. Bersikap sopan dan tenang saat praktikum berlangsung;
7. Dilarang mengunakan *gadget* dalam bentuk apapun;
8. Tindakan plagiat dan curang akan dikenakan sanksi yang tegas **NILAI E;**
9. Wajib mematikan komputer setelah praktikum berakhir.

**PERATURAN BUKU  
TUGAS PENDAHULUAN**

1. Merupakan tugas pra-modul,
2. Soal akan diupload paling lambat hari sabtu di grup FB Praktikum D3if Lab,
3. Dikerjakan pada buku TP,
4. Buku TP harus sesuai ketentuan yg berlaku,
5. Tidak ada toleransi keterlambatan pengumpulan,
6. Tidak mengerjakan TP, **Test Awal = NOL.**
7. Buku TP dikumpulkan di Ruang ASPRAK D3 Teknik Informatika
8. SCREEN SHOOT RUN PROGRAM FULL WONDOWS TANPA CROP.

WARNA BUKU TP:

KELAS 01 = BIRU

KELAS 02 = MERAH

KELAS 03 = KUNING

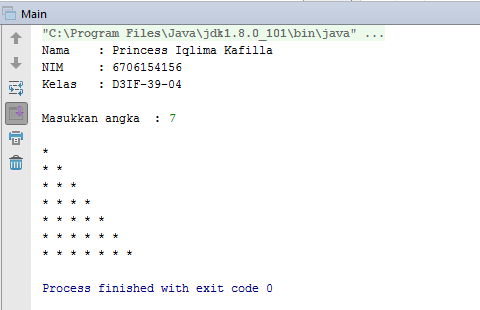
KELAS 04 = HITAM

Nb: Disampul dengan sampul bening dan Menggunakan Buku Bigboss

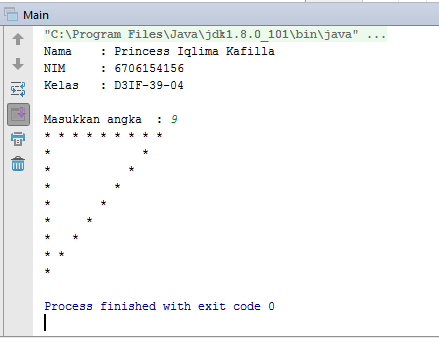
NOTE: Silakan Tulis Peraturan Praktikum dan Peraturan Buku Tugas Pendahuluan di Halaman Awal Buku TP anda.

**Tugas Pendahuluan Modul 5**

1. Jelaskan apa yang dimaksud dengan **break** dan **continue**, berikan contoh penerapannya pada program !
2. Buatlah program untuk menghasilkan tampilan seperti berikut ini ! ( menggunakan Scanner )



1. Buatlah program untuk menghasilkan tampilan seperti berikut ini ! ( menggunakan Scanner )



***Semangat mengerjakan, semoga tidak lelah ☺***

**PJ MODUL :**

**Teguh Ikhlas R & Princess Iqlima K**